



Je mag niet in het doelgebied komen!
Niet als aanvaller maar ook niet als verdediger.



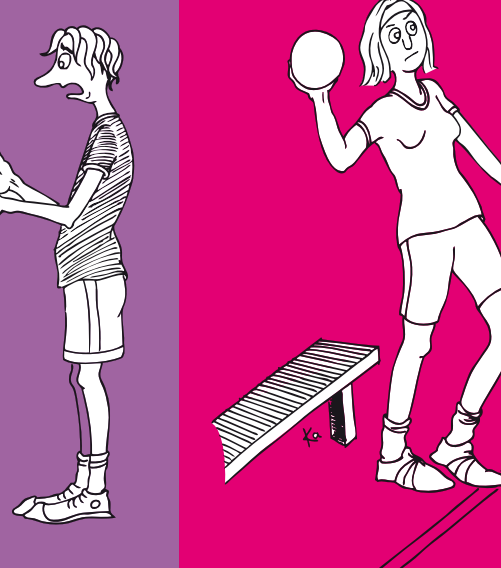
Tippen mag met één hand.



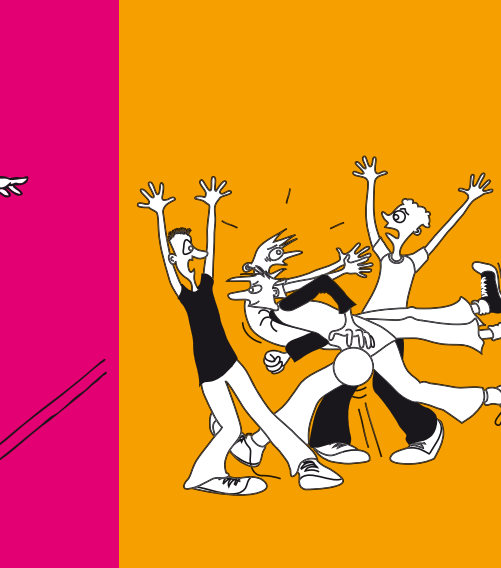
Je mag drie passen lopen.



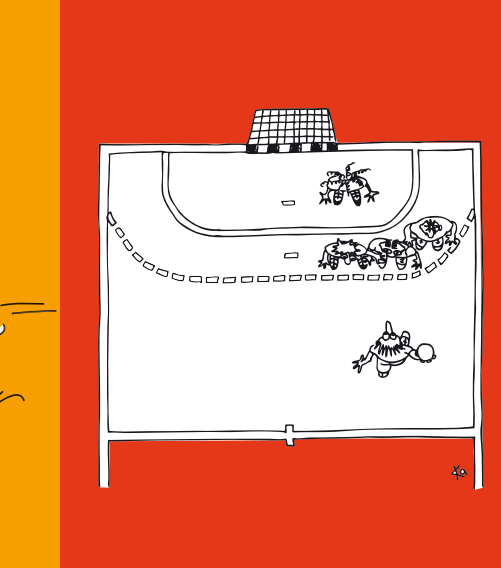
Klemmen, duwen of vasthouden mag niet.



Je mag de bal niet uit de handen slaan.



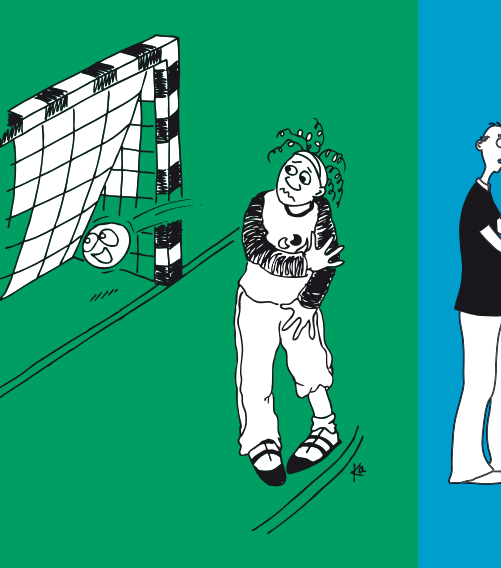
Ingooien met de voet op de lijn en met één hand gooien.



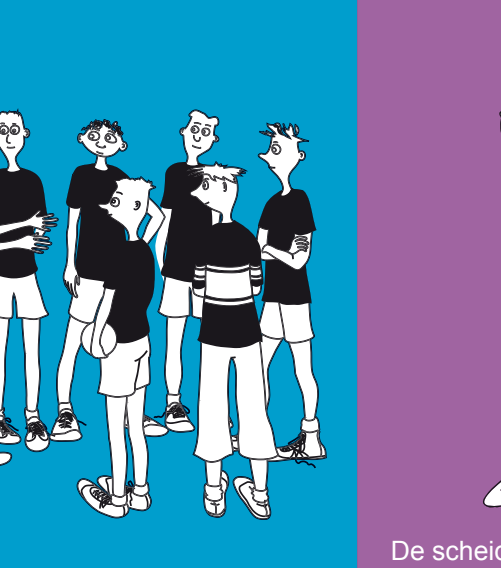
Aanvallende fout.



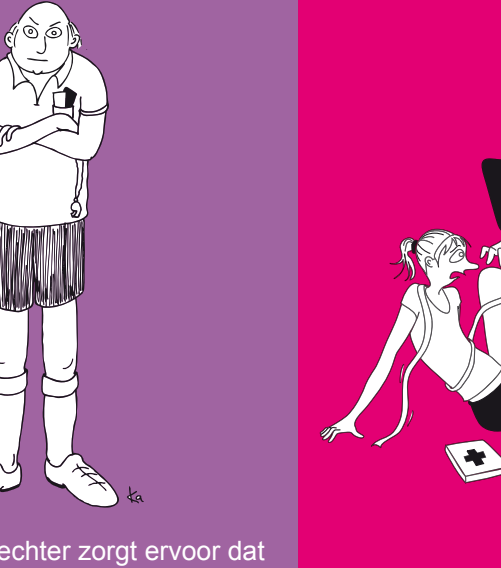
Bij een vrije worp altijd drie meter afstand houden.



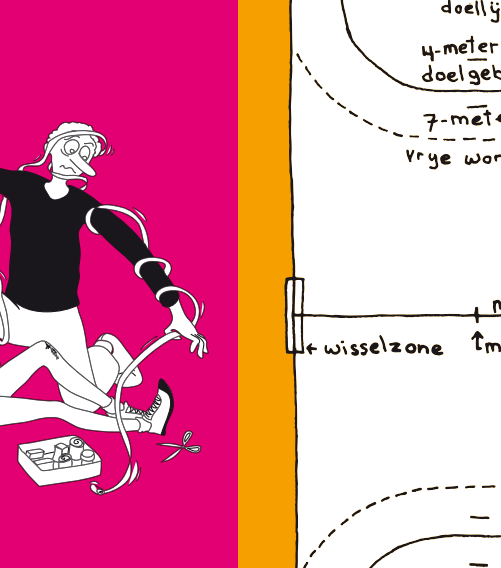
Passief spel mag niet..



Het is een doelpunt als de bal helemaal over de doellijn is.



Team time-out. (vraagt de coach aan)



De scheidsrechter zorgt ervoor dat de wedstrijd volgens de regels verloopt en let op de overtredingen. Let op: Hij is dus niet boos!

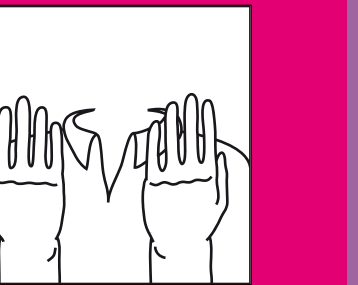


Blessurebehandeling.

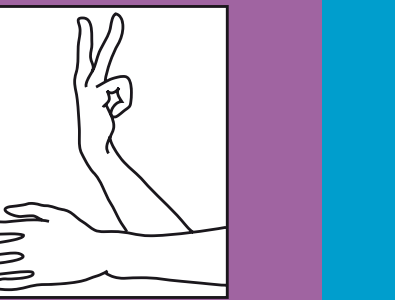
Spelregels

Ken jij alle regels? En je ouders?

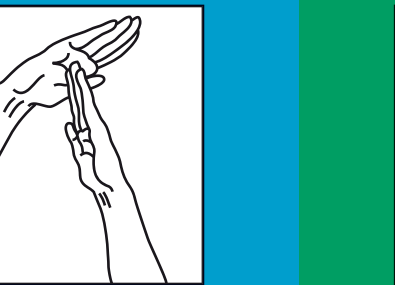
In dit boekje hebben we de belangrijkste spelregels en de daarbij behorende handgebaren van de scheidsrechter opgenomen. Als je weet wat de scheidsrechter aangeeft zal het spel sneller worden omdat je dan direct weet wat je moet doen. Ook voor de ouders en toeschouwers is het handig.



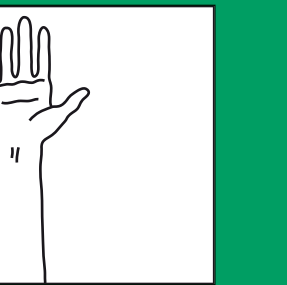
Bij een blessurebehandeling geeft de scheidsrechter dit teken als de verzorger het veld in mag komen.



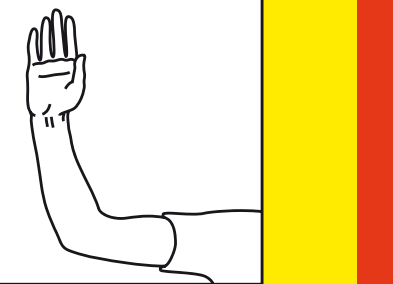
Hij kan bijvoorbeeld met gele, rode kaarten en twee minuten een overtreding bestraffen.



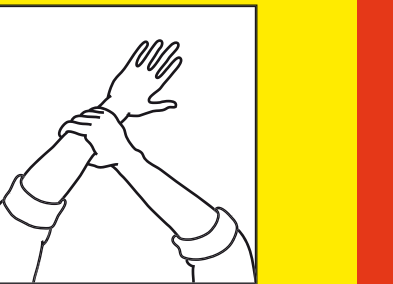
Time-out.
Time-out kan ook bij een bestraffing.



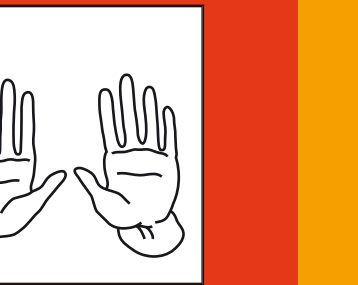
Doelpunt.



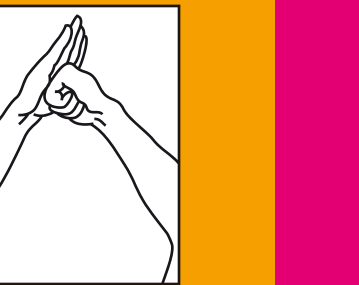
Eerste waarschuwing.



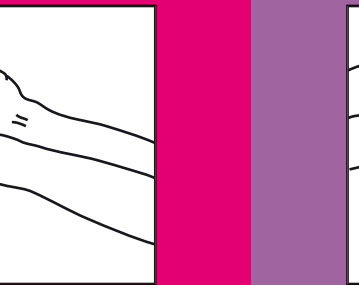
Daarna affluiten



Afstand houden.



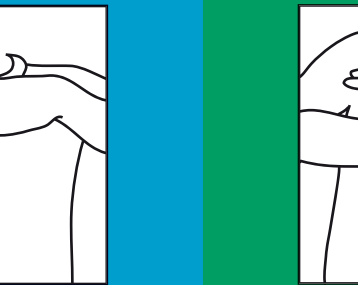
Aanvallende fout.



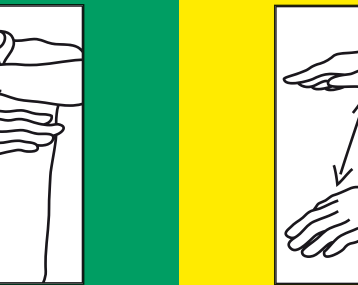
Inworp en de richting.



Dit geeft de scheidsrechter aan bij slaan naar de tegenstander.



Dit geeft de scheidsrechter aan bij klem-, duwfout.



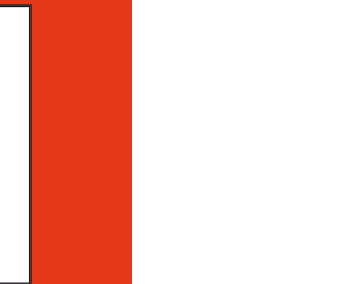
Loopfout.



Tipfout.



Uitworp keeper bij fout aanvaller



Vrije worp bij fout verdediger